

Guangda Li
(438) 888-6539
li.gwayne@gmail.com

Site Web:
gwayne-li.weebly.com

Formation Scolaire

- Diplôme de Baccalauréat en Arts et sciences de l'animation à l'Université Laval
- DEC en Sciences humaines au Cégep de Sainte-Foy

Expériences

- 2013:
- Concept artist, texture artist pour Zabava Studios
 - Bande-dessinée pour Productions Soleil Rouge.
 - Professeur de dessin à l'École de langue et de culture chinoise Kuihua
 - Animateur de Manga/dessin pour "Projet Phénix" à Motivation Jeunesse à l'école secondaire Jean de Brébeuf
- 2012:
- Projet: Kamishibai pour Théâtre du Cerisier (illustrations pour enfants)
 - Concept art et conception de l'interface pour projet Deepvoid
- 2011-2012:
- Artiste 2D pour Productions Soleil Rouge: Illustrations, interfaces (UI), Concept arts, 3d textures et éléments in-game assets.

Compétences

Langues:

- Français
- Anglais
- Chinois

Logiciels:

- Maîtrise Photoshop
- Connaît Corel Painter
- Utilisation courante de XSI Softimage
- Connaît 3d Coat
- Connaît Zbrush

Intérêts

- Dessin
- Peinturer des miniatures (Games Workshop)
- Jeux informatiques
- Biologie/ Entomologie